VALORANT map guide

#HolyProject

A dokumentációt készítette:

* Tarr Gábor
* Dudás Levente
* Csanádi Kevin

Maga a terv:

Az oldal témája: VALORANT pálya útmutató, azaz azokat a pályákat mutatjuk be, amelyek a játékban vannak/voltak. Emellett az oldal bemutatja még, hogy milyen karaktereket érdemes választani az adott pályához.

Pályák:

* Ascent
* Breeze
* Haven
* Bind
* Fracture
* Split
* Icebox
* Pearl

Főoldal kinézete:

A kijelző bal oldalán lesz egy oldalsáv, amelyben a cím lesz megtalálható. Ez az oldalsáv mindig akkora lesz amekkora az adott kijelző magassága. Az oldal tetejére egy VALORANT gif-et szántunk, amely maga a játék logója. A gif fájl természetesen reszponzív tehát mindig akkora szélességgel fog rendelkezni amekkora a kijelző. Ez alatt megtalálható lesz 8 darab flexbox. Minden egyes flexbox 1-1 pályaleírást fog tartalmazni. Ha az egerünket a doboz fölé visszük, akkor CSS animáció fog megjelenni, ha pedig a rajta található gomb kinézetű linkre kattint a felhasználó, akkor átviszi őt egy aloldalra, ahol egy részletes leírással fog szembesülni. Ez természetesen minden pályánál elérhető. A főoldal teljes reszponzivitást fog biztositani minden kijelző számára. Az oldal legalján pedig egy footer azaz lábléc fog elhelyezkedni. Ezt az elemet további CSS animációk fogják szebbé tenni.

Aloldalak kinézete:

Ezek az oldalak, színvilágban meg fognak egyezni a főoldallal. Minden pályát egy róla szóló kép fog ábrázolni és emellé fog társulni a játékban elérhető „Minimap” nézet is. Minden aloldalon elérhető lesz egy VALORANT logó képfájl, amelyre, ha rákattintunk, akkor visszavisz minket a főoldalra. Az aloldalakon az főoldalhoz hasonlóan lesz, egy oldalsáv ebben lesznek oszlopos elrendezésben felsorolva az adott pályához a legjobb karakterek. Ez egy úgynevezett „Best picks” névvel ellátott oldalsáv lesz. Minden aloldal természetesen reszponzív lesz. A böngészőben minden aloldal új lapon fog megnyílni